

# FISKESPELET - RÄCKER FISKEN, REGLER

## Regler (första omgången)

- En spelomgång omfattar tio rundor.
- Den spelare som inleder första omgången avslutar nästkommande runda. På så sätt kommer alla spelare ha inlett två gånger vardera när de tio rundorna är över.
- Spelarna fiskar genom att ta fisk, det vill säga tändstickor, ur sjön. Varje spelare bestämmer själv hur stor fångst de tar i varje runda.

## Men fångsten begränsas av följande villkor:

- Fiskebåten kostar 6 ton fisk i inköp och 1 ton/år i drift, oavsett hur stor fångsten blir, alltså även om spelaren blir utan fångst eller avstår från att ta upp fisk.  
Driftskostnaden betalas till "Fiskebanken" efter varje runda.
- Varje spelares fiskebåt kan maximalt ta upp 6 ton = 6 ofärgade stickor/runda.
- Efter varje avslutad runda förökar sig fisken på så sätt att det tillförs lika mycket fisk som det finns kvar i sjön, men det kan aldrig finnas mer än 80 ton fisk samtidigt i sjön. (Lägg gärna stickorna i högar om tio så blir det lättare att räkna.)

## Regler (andra omgången)

- Gruppen får nu möjlighet att föra taktik-diskussioner och kan samarbeta på alla tänkbara sätt.
- Målet är att gruppen ska uppnå så stor sammanlagd fångst som möjligt. Samtidigt ska sjön eller havet lämnas i ett tillstånd så att nästa generation har minst lika god tillgång på fisk som dagens fiskare hade i starten, det vill säga 40 ton.
- Gruppen kan köpa in flera båtar om de vill och även äga dem gemensamt.
- En stor båt kostar 12 ton fisk i inköp och 2 ton fisk i drift/runda. Den stora båten kan max fånga 12 ton fisk åt gången. I övrigt gäller samma villkor som under första spelaromgången.